

6. Kompetencijos, kurias norėtų tobulinti

6.1. Inovatyvus skaitmeninis vaiko ugdymasis visuminio ugdymo kontekste.

6.2. Sąlygų sudarymas emociniam vaikų ugdymuisi, prevencinei veiklai.

Direktori
(švietimo įstaigos vadovo pareigos)

[parašas]
(parašas)

Dainius Kupcinskas 2020-01-20
(vardas ir pavardė) (data)

IV SKYRIUS VERTINIMO PAGRINDIMAS IR SIŪLYMAI

7. Įvertinimas, jo pagrindimas ir siūlymai: _____

_____ (parašas) _____ (vardas ir pavardė) _____ (data)
(mokykloje – mokyklos tarybos
įgaliotas asmuo, švietimo pagalbos įstaigoje –
savivaldos institucijos įgaliotas asmuo
/ darbuotojų atstovavimą įgyvendinantis asmuo)

8. Įvertinimas, jo pagrindimas ir siūlymai: _____

_____ (parašas) _____ (vardas ir pavardė) _____ (data)
(švietimo įstaigos savininko teises ir
pareigas įgyvendinančios institucijos
(dalininkų susirinkimo) įgalioto asmens
pareigos)

Galutinis metų veiklos ataskaitos įvertinimas _____.

IV SKYRIUS KITŲ METŲ VEIKLOS UŽDUOTYS, REZULTATAI IR RODIKLIAI

9. Kitų metų užduotys

(nustatomos ne mažiau kaip 3 ir ne daugiau kaip 5 užduotys)

Užduotys	Siektini rezultatai	Rezultatų vertinimo rodikliai (kuriais vadovaujantis vertinama, ar nustatytos užduotys įvykdytos)
1. Erasmus+ programos tarptautinio projekto "Full Steam Ahead" įgyvendinimas.	Formuosis naujas požiūris į STEAM ir jo pritaikymo galimybes.	50 % mokytojų dalyvaus projekte. Įstaigoje taikoma užsienio patirtis, organizuojami 1-2 praktiniai mokymai.
2. Pritaikyti vidaus ir lauko edukacines erdves patirtiniam vaikų ugdymui(si), asmeniniam augimui.	Užtikrins patrauklų, funkcionalų patirtinį vaikų ugdymą visų bendruomenės narių partnerystėje.	Parengtas tęstinis projektas edukacinių erdvių pildymui naujomis priemonėmis orientuojantis į emocinį, inovatyvų patirtinį ugdymą.
3. Skatinti inovatyvių skaitmeninių technologijų	Atlieps šių dienų vaikų poreikius, tėvų lūkesčius.	80 % mokytojų kasdieninėje vaikų ugdymojoje veikloje naudos